マーヴル VS.（バーサス） カプコン 2
ニュー エイジ オブ ヒーローズ



MARVEL™ VS. CAPCOM® 2
New Age of Heroes

CAPCOM®

Armor of Erosion. What should not be more than a fairy tale. What should not be awaken forever. But the end has come. Wheel of fortune resurrected it from limbo of legends. Hideous wave from the armor has mutated fishes, and unholy wind from the sea killed surface lives.

When doomful shadow covers hope, warriors join. In search of the Abyss, which is supposed to bring everything back to the Sea of Genesis.



S T O R


Y (ストーリー)
「波蝕の鎧」……。
それは、お伽噺でしかなかったはずのもの。
そして、決して目覚めてはならなかったもの。だが、終末は訪れた。
運命の歯車が、伝説の災厄を現世に呼び戻したのだ。
鎧が放つ怪しい波は魚を奇怪に変化させ、
海から吹く呪われた風は内陸にまで死を運んだ。
不吉な影が希望の光を遮るとき、戦士は、集う。
すべてを「はじまりの海」へと返す、深淵を目指して……。

操作説明

方向ボタン

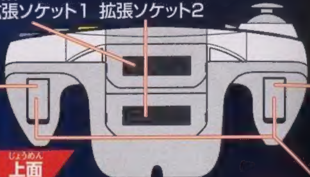
※キャラクターが右向き時の操作です。



スタートボタン

■ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ（一時停止）がかかりポーズメニューが開きます。
■途中参加：空いたコントローラでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

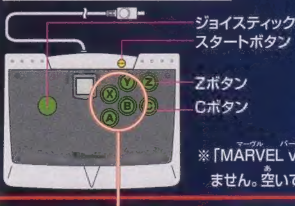
ドリームキャスト・コントローラ





※このボタン配置は初期設定の場合です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。（P17参照）
※本ソフトは1〜2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。
※ドリームキャスト・キーボード（別売）は、コントロールポートDに接続してください。
※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL／Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。
※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。

アーケードスティック



Ⓩボタン……パートナーボタンA Ⓒボタン……パートナーボタンB
ジョイスティック……•キャラクターを移動できます。
•プレイヤー選択や各モードの選択に使います。
•コマンド技を出す時に使います。

※「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページではアーケードスティックは対応してません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

パンチボタン

Ⓧ…弱パンチ Ⓨ…強パンチ

キックボタン

Ⓐ…弱キック Ⓑ…強キック

パートナーボタン

Lトリガー…パートナーボタンA
Rトリガー…パートナーボタンB

通常技	パンチorキックを使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。
ガード	攻撃を受ける直前に相手の反対方向に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。
投げ技	相手の近くで方向ボタン＋強パンチor強キックで相手を投げることができます。
必殺技	コマンド（方向ボタン＋パンチorキックの組合せ）を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。（P38～参照）
ハイパーコンボ	ハイパーコンボゲージ満タン時にコマンドで超強力な必殺技が炸裂します。（P6参照）

その他の操作

方向（ほうこう）ボタン
各モード選択：モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

決定（けってい）ボタン
選択の決定にⒶボタンを使います。
アーケードスティック：
選択の決定にⒸボタンを使います。

キャンセルボタン
選択のキャンセルにⒷボタンを使います。

※ドリームキャスト・コントローラに「ぷるぷるぱっく」（別売）をセットしてゲームをプレイするときは、「ぷるぷるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。
※拡張ソケット1に「ぷるぷるぱっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。
※「ぷるぷるぱっく」はアーケードスティックには使用できません。
※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

特殊技

ハイパーコンボゲージ



技を出すとゲージがたまっていき、満タンになるとハイパーコンボなどのゲージ消費技が使えるようになります。ゲージが一定量たまるとレベルが上がります。ゲージはレベル5（MAX）までストックできます。

ハイパーコンボ　強力必殺！ハイパーコンボ！

ハイパーコンボゲージをレベル1以上ためて
コマンド＋👊👊 or 🦶🦶（同時押し）　P38〜参照

ゲージをレベル1消費することで出せる必殺技で、相手に大ダメージをあたえることができます。　ゲージを使用します

ディレイドハイパーコンボ　驚愕のコンビネーション！ハイパーコンボ連続発動！



最大3連続ハイパーコンボが可能です。

1番目のキャラクターのハイパーコンボ中に2番目のキャラのハイパーコンボコマンドを入力します。さらに2番目のキャラクターのハイパーコンボ中に3番目のキャラクターのハイパーコンボを入力します。　ゲージ2レベル以上で使用可能

ヴァリアブルコンビネーション

迫力合体！3人同時にハイパーコンボ攻撃！

パートナーが出てきて最大3人同時にハイパーコンボで攻撃します。ハイパーコンボゲージをレベル3以上ためてパートナーボタン同時押しで使用可能です。　ゲージを使用します



スナップバック　ヒットさせれば相手を強制的に交代できる！

今対戦しているキャラクターを強制的に相手チームの他のキャラクターと交代させせます。

 ＋パートナーAボタン　相手チームの2番目のキャラクターと強制交代させます。

 ＋パートナーBボタン　相手チームの3番目のキャラクターと強制交代させます。



ゲージを使用します

特殊操作

ヴァリアブルアシスト

パートナーが出てきて様々な援護攻撃をしてくれます。
ジャンプ中も使用可能です。

パートナーAボタン	2番目のパートナーが出てきて援護してくれます。
パートナーBボタン	3番目のパートナーが出てきて援護してくれます。





ヴァリアブルカウンター

パートナーが出てきて援護攻撃をしてから交代します。

ガード中 ＋パートナーAボタン

2番目のキャラクターが出てきて援護してから交代してくれます。

ガード中 ＋パートナーBボタン

3番目のキャラクターが出てきて援護してから交代してくれます。



ゲージを使用します

ヴァリアブルアタック

弱 弱 （同時押し）	2番目のパートナーと交代
強 強 （同時押し）	3番目のパートナーと交代

戦闘中にいつでもパートナーと交代できます。
交代して休めば体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。



特殊操作

エリアルレイヴ

空中連続技をたたき込め！

各キャラクターは通常技のどれかに相手を空中に浮かせる技（エリアル開始技）を持っています。それを相手にヒットさせて空中で連続攻撃を与えることができます。

＋強 or 強 HIT後 で相手を追いかける （エリアル開始技がでます）

ダッシュ

通常の移動よりもすばやく移動できます。

ダッシュしたい方向にすばやく or 、または （同時押し）

スーパージャンプ

通常のジャンプより、はるかに高くジャンプできます。落下中はある程度自由に左右に移動することができ、その間に技を何度も出すことが可能です。

すばやく

ガード・空中ガード

攻撃せずに相手と逆方向に方向ボタンを押すことで、地上でも空中でも相手の攻撃をガードすることができます。

投げ・つかみ技

近い間合いの相手を投げることができます。キャラクターによっては相手をつかんでダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。

相手の近くで または ＋強 or 強

TECHNIQUE

受け身（投げ抜け）

投げられた後のダウンを防いだり、相手につかまれた瞬間にふりほどくことができます。

たたきつけられた瞬間、またはつかまれた瞬間に ↑以外＋強(パンチ) or 強(キック)

ダウン回避

ダウンしても転がりながら起き上がり、相手の追い討ち攻撃を回避することができます。

ふっとばされてから着地直前に ＋＋(パンチ) or (キック)



アドバンシングガード

相手の攻撃を押し返し、間合いを離すことができます。

相手の攻撃をガード中に (パンチ)(パンチ)（同時押し）

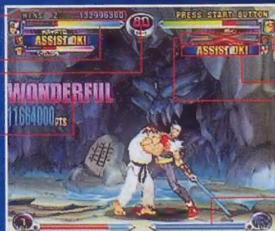
チェーンコンボ

弱・弱・強の順番にタイミングよく攻撃ボタンを押すと、通常技のスキがキャンセルされ連続してヒットします。また、通常技を自由なタイミングでキャンセルして必殺技を出すことができます。

挑　発

(キック)＋スタートボタンで挑発を行い、相手に余裕を見せることができます。このボタン設定は初期設定です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。（P17参照）

ゲーム画面の見方





1 連勝数(れんしょうすう)と得点(とくてん)

2P対戦時の連勝数と現在の得点を表示します。

2 使用(しよう)キャラクターの体力(たいりょく)ゲージ

攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負けです。

3 パートナーAとB

パートナーボタンで交代できる待機キャラクターです。待機中は体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。

4 タイムカウンター

残りタイムが表示され、00になると勝敗が判定になります。
※OPTION MODEで無制限に設定することもできます。(P16参照)

5 使用(しよう)キャラクター顔(かお)パネル

現在使用しているキャラクターです。

6 ハイパーコンボゲージ

技を出すとたまっていき、満タンになるとハイパーコンボなどのゲージ使用技を使えるようになります。(P38〜参照)

7 アシスト可能(かのう)マーク

アシスト行動が可能の時に表示されます。

8 アシスト不可(ふか)マーク

アシスト行動ができない時に表示されます。

9 ボーナスメッセージ

エリアルレイヴなどの特殊な技がきまった時に対応するメッセージが表示されます。
(P6〜9参照)

ゲームのルール

ORGANIZATION

試合(じあい)の構成(こうせい)

いずれかのチームが全滅するまでの1本勝負です。
対戦中いつでも自由にパートナーと交代できます。
交代して待機しているキャラクターは体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。

CONDITION

勝敗(じょうはい)の条件(じょうけん)

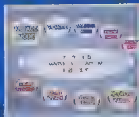
攻撃を当ててダメージを与えていき、相手チームの体力を0にするとK.O.勝ちとなります。時間切れのときは総合体力の多いチームが勝利と判定されます。制限時間が無い場合（タイム無制限設定時）は、どちらかのチームの体力が0になるまで戦います。

DRAW GAME

引分(ひきわ)け(ドローゲーム)

相討ちにより、両チーム同時に残り体力が0になったとき（ダブルK.O.）や、時間切れのときに残り体力が両チームとも同じ量だった場合は、無条件で両チームともゲームオーバーになります。

ゲームモード説明



ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択画面になります。方向ボタンで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。

ARCADE MODE アーケードモード （1人プレイ＆乱入2人対戦可能）

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。

VS MODE バーサスモード （2人対戦専用）

2人で対戦を楽しむモード。腕前によってハンディキャップをつけることができ、好きなステージで対戦できます。コントローラを2つ接続しないと遊べません。

TRAINING MODE トレーニングモード （1人プレイ＆2人練習専用）

このモードは、相手の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。
ゲーム中にスタートボタンを押すとトレーニングモードセレクトになります。
トレーニングメニューにて「DAMMY」を選ぶと相手の状態を様々に設定できます。

MEMORY CARD メモリーカード （セーブ／ロード管理）

セーブやロードの管理を行います。（P15参照）



OPTION MODE オプションモード

ゲームの各設定を行います。（P16参照）

SCORE RANKING スコアランキング

アーケードモードとスコアアタックの得点順位を見ることができます。

SCORE ATTACK スコアアタック （1人プレイ専用）



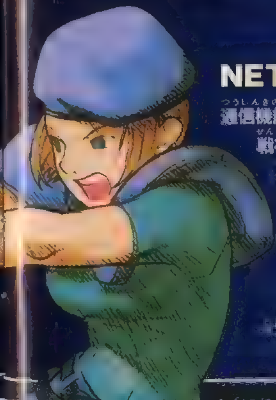
CPUと対戦し、勝ち抜いて得点を競うモードです。ホームページの全国スコアランキングに登録されるのはこのモードの得点です。全員の条件が平等になるよう、OPTION MODEでの設定は反映されません。

[redacted]

SECRET FACTOR シークレットファクター



プレイ状況を確認したり、獲得したキャラクターを、アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」で遊ぶための「VS.COM」を作成するモードです。（P18～参照）



NETWORK BATTLE ネットワークバトル （通信対戦）



通信機能を使って遊ぶモードです。通信対戦をしたり、インターネットに接続して「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページを見ることもできます。（P24参照）

※ゲームのモードによっては、OPTION MODEの設定内容が無効になります。

プレイヤーの選択











ゲームモードを決定すると、プレイヤーセレクト画面に移ります。ここでチームに入れるキャラクターを決定します。(P38～参照)方向ボタンでキャラクターを選び、ボタンで決定してください。この時押したボタンによってキャラクターのカラーが変わります。

※最初はⒶ/Ⓑ/Ⓧ/Ⓨボタン対応です。ポイントをためて「VS SHOP」で「NEW COLOR」を獲得後、L/Rトリガーで追加カラーが使用できます。(P20参照)

キャラクターを決定後、アシストタイプを決定してください。

3人選ぶとチーム編成終了です。

最後にスピード選択をします。GAME OPTIONの設定によってはスピードセレクトが無い場合もあります。



アシストタイプセレクト

チームメンバーのアシスト攻撃のタイプを選択します。

TYPE α、β、γ から選択します。

それぞれのタイプによってヴァリアブルアシストやヴァリアブルコンビネーションが変化します。

MEMORY CARD
メモリーカード

メモリーカードへの各種データの保存／読み込みなどを行うことができます。

セーブ

オプションで設定した内容やスコアランキングなどのプレイ記録を保存します。

ロード

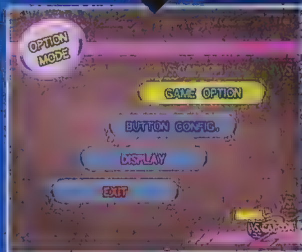
メモリーカードからプレイ記録の読み込みを行います。

※各種データの保存には、メモリーカード（ビジュアルメモリ［別売］）が必要です。
※このゲームではプレイ記録の保存に5ブロックの空き容量を使用します。
※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラーの抜き差しをしたりしないでください。
※プレイ記録は「システムファイル」としてセーブされます。「VS.COM」（P22参照）や「NETファイル」（P27参照）、ホームページからダウンロードする「DOWNLOADファイル」は、システムファイルと同じメモリーカードに記録しないと正しく動作しません。
※ゲーム起動時のオートロードでは、より優先の高いコントロールポート／拡張ソケットにセットされたメモリーカードのプレイ記録を読み込みます。（コントロールポート／拡張ソケットの優先:高い A1→A2→B1→B2→C1→C2→D1→D2 低い）

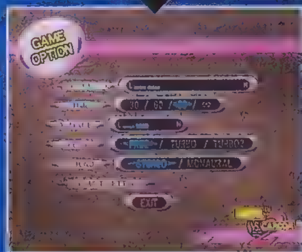
ゲーム起動時にオートロードしたメモリーカードにオプション設定やスコアランキングを自動的にセーブします。

OPTION MODE

OPTION MODE
【オプションモード】



GAME OPTION
【ゲームオプション】



オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。

DIFFICULTY ディフィカルティ

アーケードモードのCPU難度を設定します。

TIME タイム

試合の制限時間を設定します。

DAMAGE ダメージ

対戦中の技の攻撃力を設定します。

SPEED スピード

対戦中のゲームスピードを設定します。

SOUND サウンド

ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ／モノラルに切替えてください。

DEFAULT SETTINGS デフォルトセッティングス

GAME OPTIONの設定をすべて初期の設定に戻します。
※サウンドの設定は初期化されません。

EXIT イグジット

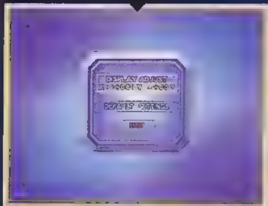
このモードから出てメインメニューへ戻ります。

BUTTON CONFIG.

BUTTON CONFIG.
【ボタンコンフィグ】



DISPLAY
【ディスプレイ】



コントローラの設定（せってい）

コントローラのボタンの設定を行います。各パンチ、キックなどの割り当てを設定します。

BUTTON CONFIG. ボタンコンフィグ

コントローラのボタンの設定を行います。
各パンチ、キックなどのボタンの割り当てを設定します。
特殊コマンドの設定、特殊なコマンドをボタン1つに設定できます。必殺技や、特殊技などに適したものに設定すると便利です。

※1Pコントローラの設定が [illegible]

VIBRATE バイブレート

「ぶるぶるぱっく」（別売）をコントローラにセットしている時にVIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。

画面設定（がめんせってい）

DISPLAY ADJUST [illegible]

画面表示範囲を設定します。

DEFAULT SETTINGS [illegible]

初期設定に戻します。

「SECRET FACTOR」モードの解説

現在のプレイ状況を確認したり、獲得したニューヒーロー（新しいキャラクター）を、各アミューズメント施設に設置されているアーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」で遊ぶための「VS.COM」を作成するモードです。



メニュー画面の見方

操作方法	
方向ボタン上下	● 選択
Aボタン	● 決定
Bボタン	● MAIN MENUへ戻る

獲得しているキャラクターでアーケード版がプレイ可能!

1. SECRET FACTORモードで「VS. COM」をメモリーカードに作成します。
2. 各アミューズメント施設に設置されている、「MARVEL vs. CAPCOM 2」にドリームキャスト・コントローラを接続します。（C型パネル[ドリームキャスト・コントローラ対応コンパネ]／ビジュアルメモリ対応筐体に対応） P34～参照
3. 接続したドリームキャスト・コントローラの拡張ソケットに「VS. COM」を作成したメモリーカードをセットすると、プレイヤーセレクト画面でファイルが読み込まれ、獲得しているキャラクターを使用できるようになります。

LEVEL レベル

現在のレベルです。

EXP 経験値

各ポイントを獲得することで経験値がたまります。ゲージがいっぱいになると、「LEVEL」がひとつ上がります。

PLAY TIME プレイタイム

トータルプレイ時間です。

POINT ポイント

獲得ポイント

獲得しているポイントを確認できます。各ポイントをためると、「VS SHOP」で買い物ができるようになります。

D-pts. 本ソフトの各モードで遊ぶことでポイントがたまります。

N-pts. アーケード版「MARVEL VS. CAPCOM 2」を、「VS.COM」がセーブされているメモリーカードをセットして遊ぶことでポイントがたまります。

V-pts. 「通信対戦」（P26参照）を遊ぶことでポイントがたまります。

NET RANK（ネットランク）

「通信対戦」での勝敗数と無効数、ランクを確認できます。

「SECRET FACTOR」モードの解説

VS SHOP

集めたポイント（D/N/V-pts.）を使ってニューヒーローなどを獲得できるお店です。

方向ボタン左右	● 購入するものを選択
方向ボタン上下	● 購入するものとEXITを切替え
Aボタン	● 決定
Bボタン	● SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

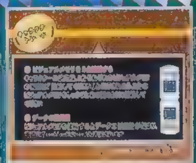
キャラクターリスト



現在、獲得しているキャラクターを確認することができます。

方向ボタン左右	● キャラクターを選択
方向ボタン上下	● キャラクターとEXITの切替え
Bボタン	● SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

キャラクタートレード



「VS.COM」がセーブされているメモリーカード2つを使ったキャラクタートレード（キャラクターの交換）についての説明を見ることができます。

方向ボタン上下	● メッセージの選択
Bボタン	● SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

VS.COM バーサス コム

「VS.COM」をメモリーカードに作成することができます。

アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」に「VS.COM」がセーブされているメモリーカードをセットすると、獲得しているキャラクターで遊ぶことができます。



VS.COM画面で「SAVE」を選択し、決定ボタンを押してください。
セーブするメモリーカードを決定し、作成を行います。

※作成するには、64ブロック以上の空きのあるメモリーカードが必要です。
※作成中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
※すでにビジュアルメモリ専用ゲームがあるメモリーカードには作成できません。
※キャラクターの交換中は、ビジュアルメモリの接続を切り離さないでください。また、ビジュアルメモリは接続したままにしておくと、電池寿命が短くなりますのでご注意ください。

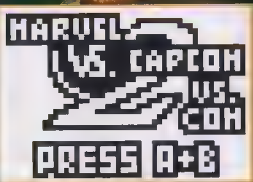


「VS.COM」の遊び方は、「VS.COMの解説」（P22～）をご覧ください。

「VS.COM」の解説

SECRET FACTORモードで「VS.COM」をメモリーカードに作成し、各アミューズメント施設に設置されている「MARVEL VS. CAPCOM 2」に接続すると、獲得しているキャラクターで遊ぶことができます。

「VS.COM」をメモリーカードに作成することができます。



タイトル画面でA+Bボタンを同時に押すとモードセレクトに進みます。

MODE SELECT モードセレクト

モード説明(せつめい)

LEVEL & EXP.	レベルと経験値を確認できます。
カクトクPOINTS	獲得している各ポイントを確認できます。
VS SHOP	集めたポイント(D／N／V-pts.)を使ってニューヒーローなどを獲得できるお店です。
キャラクターリスト	獲得しているキャラクターを確認できます。
キャラクタートレード ※ニューヒーローを獲得していないと遊べません。	「VS.COM」がセーブされているメモリーカード2つを接続することで、キャラクタートレード（キャラクター交換）ができます。

遊び方については、「SECRET FACTOR」モードの「キャラクタートレード」の説明をご覧ください。 （P20参照）

PLAY TIME	トータルプレイ時間を確認できます。
NET RANK	「通信対戦」での勝敗数とランクを確認できます。
サウンドせってい	サウンドのON／OFF設定ができます。

NETWORK BATTLE

ネットワークバトル

ネットワークにつなげて、友達や遠くに住んでいる人達と対戦など行うことができます。

通信方法について

- ※本体と電話回線の接続方法ついては、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- ※通信対戦をする前に「ドリームパスポート2」でユーザー登録を行ってください。
- ※CD-ROMがオレンジ色の「ドリームパスポート」では、現在ユーザー登録を受け付けておりません。
- ※インターネットに関する詳しい操作方法は「ドリームパスポート2」のガイドブックをご覧ください。
- ※インターネットに接続する際の通信料金はお客様のご負担となります。
- ※「通信対戦」と「HOME PAGE」の接続は、「ドリームパスポート2」で設定したモデムの設定と（セガプロバイダーまたはユーザープロバイダー）アクセスポイントの電話番号に自動的に接続します。



モード説明（せつめい）

1. 通信対戦 つうしんたいせん

通信対戦をすることができます。

2. HOME PAGE ホームページ

「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページに接続します。

- ★ 全国スコアランキング
- ★ 掲示板
- ★ 通信対戦ランキング
- ★ 追加要素のダウンロード

…などが用意されています。

3. SCORE RANKING スコアランキング

自分のハイスコアを「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページの全国スコアランキングに登録するための通信用ファイルを作成します。（50ブロック必要）

KDD DOD（データオンデマンド）回線について

KDD DOD テータオンテマント

より多くの方に通信対戦ゲームを遊んで頂けるよう、回線をすべてデータ専用高速回線（データオンデマンド）にしました。このため対戦のレスポンスが向上するほか、混雑時につながりにくい状況が飛躍的に改善されました。

KDD DOD（データオンデマンド）回線（かいせん）とは…

お申し込み不要

「通信対戦」をご利用する際に、新たにKDD　DOD回線をお申し込み頂く必要はございません。本ソフトを買った日から通信対戦がお楽しみ頂けます。

登録料、基本料金無料、工事不要

ご利用なさらない場合は一切お金は必要ありません。

ご利用料金

1分13円

[illegible]対戦を利用するには[illegible]です。
【通常電話料金】
ネットワーク上で対戦相手を決定して、対戦を開始した時から**KDD通信料金**が発生します（[illegible]）円かかります。
対戦終了後、[illegible]に戻ってくると、**通常電話料金**に戻ります。通信料金のご請求書はKDD株式会社よりお客様の元へ郵送されます。ご利用の際にはご注意ください。

利用規約（りようきやく）について

通信対戦を始める前に、「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。
内容を理解した上で、通信対戦を行うよう心がけてください。
ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮して頂く場合があります。

「ドリームパスポート2」をお持ちでないお客様は、「ドリームキャストダイレクト」でご購入ください。入手する時に送料として「900円」がかかりますので、ご了承ください。

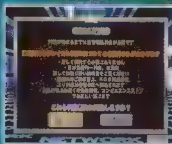
ご購入先　ドリームキャストダイレクト

インターネット
http:/www.d-direct.ne.jp/（受付時間 24時間 年中無休）

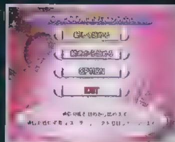
電話
03-5352-1505（受付時間 14:00～22:00 年中無休）

通信対戦

NETWORK BATTLEの「通信対戦」を選択すると、利用規約が表示されます。



通信システムを利用する際の注意事項、利用規約、料金支払方法などが表示されます。
利用規約に「同意」できない場合は、「通信対戦」のご利用はできません。



この通信対戦を「新しく始める」か、「続きから始める」か選択します。
OPTIONで各設定を変更できます。

新しく始める

初めて通信対戦を利用する場合は、ここから始めます。 P27参照

続きから始める

一度通信対戦を利用してユーザー登録をされた方はここから始めます。 P28参照

OPTION

ユーザー登録の変更や通信利用予定金額の変更設定をすることができます。 P28参照

注意!

「通信対戦」はメモリーカードがないとご利用になれません。通信対戦を遊ぶには、11ブロック以上の空きのあるメモリーカードが必要です。

※「MARVEL vs. CAPCOM 2」の「システムファイル」の作成に5ブロックと、ユーザー登録した内容を保存する「NETファイル」の作成に6ブロックが必要です。（P15参照）

LOGIN SETTING(ユーザー登録)

■「新しく始める」を選択

「通信対戦」を利用するためにはユーザー登録が必要です。

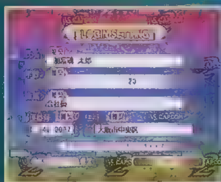
詳しくはP36をご参照ください

- 使用中の電話番号(必須)
- ハンドル名(必須)
- メールアドレス(必須)

- 今月の予定使用金額上限(希望者のみ)
- 氏　名(希望者のみ)
- 年　齢(希望者のみ)
- 職　業(希望者のみ)
- 住　所(希望者のみ)

※必須項目をすべて記入しないと登録を終了できません。



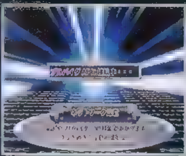


ダイレクトメールについて

■カプコンダイレクトメールいらない

[illegible]

※「今月の予定使用金額上限」は、KDD DOD回線を利用した金額を対象としたものです。



■接続中

ユーザー登録を終了したら、対戦サーバーに自動的に接続します。

■カプコン通信対戦専用ID

カプコン通信対戦専用ID(カプコンID)は、あなたの個人番号です。

※ユーザー登録した内容やカプコン通信対戦専用IDは、「NETファイル」にセーブされます。「NETファイル」は、このゲーム(MARVEL vs. CAPCOM 2)以外のカプコンのネットワーク対応ゲームでも使用できますので、大切に保管してください。

続きから始める／OPTION

■続きから始めるを選択

以前「通信対戦」を遊んだセーブファイル「NETファイル」があれば、続きから始めます。

「NETファイル」が無い場合は「新しく始める」からプレイしてください。

OPTION オプション



ユーザーデータの変更

既に登録してるユーザー登録の変更

・引越しして電話番号が変わった時など、登録した内容を変更します。

課金情報（かきんじょうほう）

最大課金情報の設定、確認、変更



・お金を使いすぎないように、月ごとの使用金額の目安を設定できます。大体の目安が表示されます。

・使用金額が使用予定金額を超えると警告メッセージが表示されます。



「通信対戦」サーバーメインロビー



1	ランク情報	現在のランクをリアルタイムに表示します。何人中何位かわかります。	
2	ネットワーク対戦	対戦の待合室です。好きな部屋に入って対戦してください。	P30
3	無差別対戦	入るとすぐに対戦できます。自分のランクに関係無く対戦できます。	P31
4	初心者専用対戦	初心者用の対戦部屋です。[redacted]	P31
5	特定の人を捜す	自分の知り合いをカプコンIDで検索することができます。	P31
6	個人ステータス	個人情報を表示します。[redacted]	P33
7	現在の課金予測情報	現在のKDD DOD回線使用課金料のだいたいの目安が表示されます。	P28
8	サブウィンドウ	各主要画面で Ⓧボタンを押すと簡易ウィンドウが表示されます。	

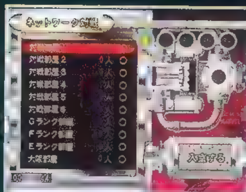
ランク 通信対戦では各プレイヤーの腕前を表すランクがあります。ランクは基本的に試合に勝てば上がり、負ければ下がってしまいます。ランクに変化があった場合は表示されます。最高クラスのSをめざしてがんばりましょう。

ネットワーク対戦

好きな部屋に入って通信対戦をします。

自分の好きな部屋を選択して入室します。

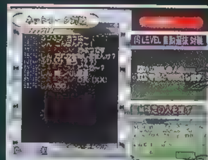
各対戦ルームの利用状況、および入室可能かどうかが表示されます。



中には条件がある部屋もあります。 例:Aランク部屋、Bランク部屋などがあります

同LEVEL 自動選抜対戦

自分のランクに近い人を同じ対戦ルームの通信対戦待ちの人の中から自動的に選択して対戦を行います。



特定の人を捜す

「通信対戦」に接続中のユーザーの中から特定の人を検索します。 P31

・Ⓨボタンを押すとチャットで会話ができます。

・トリガー（Ⓩボタン）を押して、方向ボタンの上下で以前に書き込まれたチャットの内容を見ることができます。

この画面では同じ対戦ルーム内でチャットができます。

サブウィンドウ

Ⓧボタンを押すとサブウィンドウが表示されます。

TOPへ	TOP画面（P29）へ戻ります。
前ページへ	前の画面へ戻ります。
ゲームへ戻る	回線を切断してゲームへ戻ります。

無差別対戦／初心者専用対戦／特定の人を捜す

無差別対戦

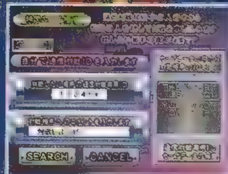
自分のランクに関係なくランダムに対戦相手を選び、対戦します。

初心者専用対戦

ここで対戦するにはランクや対戦回数などの制限があります。
ランクや対戦回数の近い人を自動選抜して対戦します。

特定の人を捜す

「通信対戦」に接続中のユーザーの中から特定の人を検索します。



対戦したい相手の通信対戦専用ID

対戦したい相手のカプコンIDを入力すると、検索できます。

対戦相手へのコメントを入力します

対戦相手に自分だとわかるようにコメントを入れることをおすすめします。

セーブデータの中から対戦相手のIDを選択

セーブされている相手のカプコンIDを選択すると、簡単にその相手を検索できます。

通信対戦専用IDセーブデータの編集

IDを整理することができます。

SEARCH

カプコンID、コメントの入力後、「SEARCH」を選択すると相手を捜します。

CANCEL

このモードから抜けます。

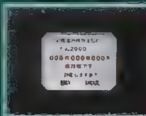
※ここで検索されるのは現在「通信対戦」に接続中のユーザーの中で対戦中でないユーザーが対象です。

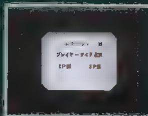
検索されたユーザー

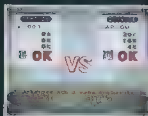
検索されたユーザー

検索された側のユーザーの画面は以下のようになります。

検索された側のユーザーはハンドル名とコメントから対戦するかを「はい」/「いいえ」で選択決定します。



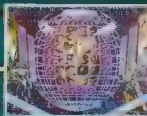




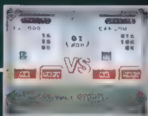
その後、どちらのプレイヤーサイド（1P側、2P側）かを選択します。（両者が違うサイドを選んだ場合は自分の選んだサイドになります。同じサイドを選んだ場合は自動的にサイドを振り分けられます）

決定した後は自動的に対戦が始まります。

通信対戦画面







対戦終了後、V−pts.を獲得します。続ける場合は「再戦」やめる場合は「対戦終了」を選択します。 ※連続で10回まで同じ人と対戦できます。



「対戦終了」を選択した場合、相手のハンドル名とカプコンIDを交換する（セーブする）ことができます。

※対戦終了後に、対戦サーバに自動的に再接続します。途中で電源を切ったり、リセットしないでください。
※対戦の勝敗によってランクが変動する場合があります。

※通信対戦中にソフトリセットを行うと、回線を切断しゲームタイトル画面に戻ってしまいます。ご注意ください。

個人ステータス

個人の通信対戦のデータなどを確認することができます。



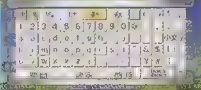
対戦成績	ランク	カプコンID	課金情報	接続時間

「接続時間」は、KDD DOD回線を使用して対戦を行った接続時間を表示します。

■キーボード操作

文字の入力は、「ソフトキーボード」と「ドリームキャスト・キーボード(別売)」が使用できます。

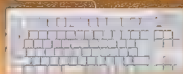
ソフトキーボード



- 方向ボタン■カーソル移動
- Lトリガー■入力モード変更(かな/カナ/英小/英大)
- Aボタン■文字決定
- Bボタン■back space(カーソル前の文字を削除)
- Xボタン■送信/登録
- Yボタン■EXIT

- 全角/半角■全角/半角入力
- かな/カナ■ひらがな/カタカナ入力
- 英小/英大■英数小文字/英数大文字入力
- 空白■スペース
- 変換■変換します
- 決定■登録/送信
- 削除　削除/キャンセル
- back space■カーソルの前の文字を削除
- EXIT■ソフトウェアキーボード表示中止

ドリームキャスト・キーボード



キー表示　全角 英大 かな入力

- ENTER■文字の決定/送信
- スペース■文字の変換/空白
- 英数■英数入力に切替え
- カタカナ/ひらがな■カタカナ/ひらがな入力に切替え
- Alt+カタカナ/ひらがな■ローマ字入力/かな入力に切替え

※ドリームキャスト・キーボードは本体コントロールポートのDに接続してください。

※ドリームキャスト・キーボードを使用する場合は、「キー表示」が表示されているか確認してください。

MARVEL vs.CAPCOM 2 相関図

家庭で!アーケードで!通信で!広がる「MARVEL vs. CAPCOM 2」ワールド!!
「VS.COM」でつながる、ドリームキャスト版とアーケード版の連動を体験しよう!!

ドリームキャスト

各モードで遊んで「D-pts.」を獲得!
集めたポイントでニューヒーローを獲得!

ビジュアルメモリ同士で集めたニューヒーローを交換!(キャラクタートレード)

ビジュアルメモリ

友達どうしでキャラ交換!!

ビジュアルメモリ

ニューヒーローとポイントをフィードバック!

「VS. COM」でも集めたポイントでニューヒーローを獲得!

「ビジュアルメモリ対応筐体」には、ビジュアルメモリをそのままセット!

「VS. COM」を作成!

接続!!

「N-pts.」を獲得!

接続!!

「通信対戦」で「V-pts.」を獲得!

集めたニューヒーローでアーケード版を遊ぶ!

アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」

接続!!

「C型パネル」筐体には、ビジュアルメモリをセットしたドリームキャスト・コントローラを接続!

ドリームキャスト

通信対戦でもポイントゲット!!

各ポイントについて	
D-pts.	ドリームキャスト版を遊ぶことでたまります。
N-pts.	アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」を、「VS. COM」をセーブしたビジュアルメモリを使用して遊ぶことでたまります。
V-pts.	ドリームキャスト版で通信対戦して遊ぶことでたまります。

ドリームキャスト+ビジュアルメモリで、「VS.COM(バーサスコム)」を作成(さくせい)!

ドリームキャスト版「MARVEL VS. CAPCOM 2」の「SECRET FACTOR」モードでビジュアルメモリに「VS.COM」を作成することができます。P18参照

アーケード版(ばん)+ビジュアルメモリで、アーケード版(ばん)をニューヒーローでプレイ!

「VS.COM」をセーブしたビジュアルメモリをアーケード版「MARVEL VS CAPCOM 2」に接続すれば、ドリームキャスト版のキャラクターと手に入れたニューヒーローでアーケード版をプレイできます。

● 「ビジュアルメモリ[illegible]」[illegible]

ビジュアルメモリ対応筐体には、ビジュアルメモリをそのまま接続してください。

● 「C型パネル」[illegible]

「C型パネル」筐体には、ドリームキャスト・コントローラを接続して遊ぶことができます。コントローラの拡張ソケットにビジュアルメモリを接続してください。

各(かく)ポイントを集(あつ)めて、「VS. SHOP(バーサスショップ)」でニューヒーローを手(て)に入(い)れよう!

ドリームキャスト版の「SECRET FACTOR」モードや「VS.COM」にある「VS SHOP」では、集めた「D-pts.」「N-pts.」「V-pts.」を使って、ニューヒーローを手に入れることができます。

注意！登録アクシデント

登録（とうろく）について注意（ちゅうい）

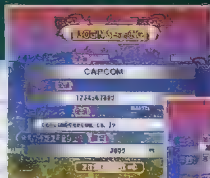
メモリーカードに登録されている電話番号と本体に接続している回線の電話番号が違うと接続できません！「新しく始める」場合は「LOGIN SETTING」で「続きから始める」場合は「OPTION」内の「ユーザーデータの変更」で正しい登録を行ってください。

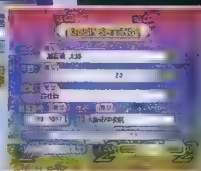
引越しされて電話番号が変更したり、NETファイルの入ったメモリーカードや、本体を自分の家以外で使用するなどの場合は、電話番号がメモリーカードに記録されたものと違うため再登録が必要です。必ず登録しなおしてください。

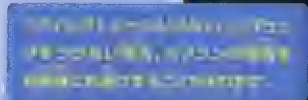
自分の家のドリームキャスト本体を、友人の家にもっ
ていき登録する。その後で、自宅へ本体を持ってい
き再登録を忘れてしまう。（友人の家の登録のまま）

■ユーザーデータ登録補足

ハンドルネーム	■かな、カナ、英大、英小入力
電話番号	■数字入力
メールアドレス	■英数文字入力
今月の予定使用料上限	■数字入力
氏名	■かな、カナ、英大、英小入力
年齢	■数字入力
職業	■かな、カナ、英大、英小入力
郵便番号	■数字入力
住所	■かな、カナ、英大、英小入力







ネットワークトラブル&マナー

こまったときには

ネットワークにつながらないときは、以下のことをお確かめください。

「ドリームパスポート2ガイドブック」の「こまったときには」も合わせてご覧ください。

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- セガにユーザー登録してありますか？「ドリームパスポート2」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードを再入力してください。
  パスワードは、忘れないようにメモを取りましょう。

ネットワークデータでのデータ遅延について

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

ネットワークマナー

ネットワークは、不特定多数の人が利用しているものです。大勢のみなさまにご迷惑になるような行動はお避けくださるようお願いします。

- 他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- たくさんの人が会話を見ています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
- 公序良俗に反する発言、法律に触れる発言をしてはいけません。
- 対戦中に意味も無くリセットしたり、回線を切断してはいけません。

キャラクター紹介

キャラクター紹介の見方

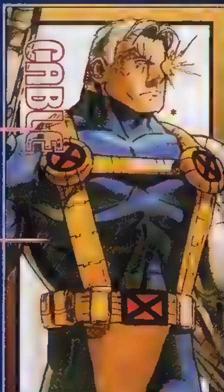
キャラクターネーム

キャラクター

必殺技

ハイパーコンボ

アシストタイプ



必殺技	ハイパービーム 空中可	方向 + パンチ
	シミター	方向 + パンチ
	エレクトラップ 空中可	方向 + キック
	サイチャージ	方向 + パンチ
ハイパーコンボ	ハイパーバイパー 空中可	方向 + パンチ パンチ
	タイムフリップ	方向 + キック キック
アシストタイプ	α	シューティングタイプ
	β	対空迎撃タイプ
	γ	変則攻撃タイプ

ケーブル


パンチボタンを示しています。


キックボタンを示しています。


方向ボタンを押す方向を示しています。

タメ　指定方向にボタンを押し、少ししてから次の方向へ方向ボタンを押します。

LV3　3レベル分ハイパーコンボゲージを消費する技です。

★すべてのコマンドはキャラクターが右向きのものです。キャラクターが左向きの時は左右逆のコマンドになります。



必殺技（ひっさつわざ）

- バイパービーム 空中可 +
- シミター +
- エレクトラップ 空中可 +
- サイチャージ +

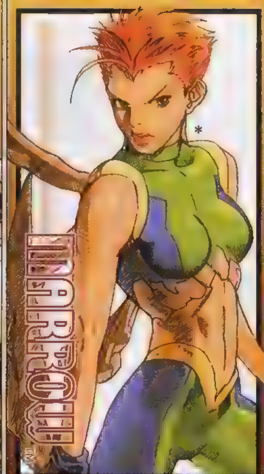
ハイパーコンボ

- ハイパーバイパー 空中可 +
- タイムフリップ +

アシストタイプ

- α シューティングタイプ
- β 対空迎撃（たいくうげいげき）タイプ
- γ 変則攻撃（へんそくこうげき）タイプ

ケーブル



必殺技（ひっさつわざ）

- ボーンメラン 空中可 +
- タワーリングスパイン +
- リコシェスラッシュ +
- ライド&スラッシュ 空中可 +

ハイパーコンボ

- ボーンバースト 空中可 +
- スティンガーボーンズ +

アシストタイプ

- α シューティングタイプ
- β 対空迎撃（たいくうげいげき）タイプ
- γ 移動攻撃（いどうこうげき）タイプ

マロウ



必殺技（ひっさつわざ）

- オプティックブラスト 空中可 +
- ライジングアッパーカット +
- サイクロンキック +
- オプティックスィープ +

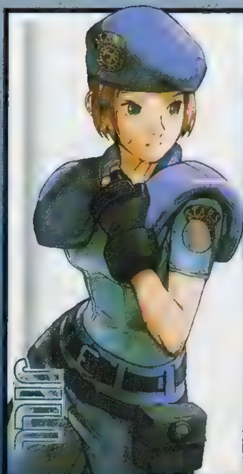
ハイパーコンボ

- メガオプティックブラスト 空中可 +
- スーパーオプティックブラスト 空中可 +

アシストタイプ

- α シューティングタイプ
- β 対空迎撃（たいくうげいげき）タイプ
- γ 移動攻撃（いどうこうげき）タイプ

サイクロップス







ジル

必殺技
- 近接戦闘A 空中可
- グレネードランチャー
- 応戦射撃
- 緊急回避A

ハイパーコンボ
- 近接戦闘A+ 空中可
- CODE:T-002

アシストタイプ
- α 回復援護タイプ
- β 突進攻撃タイプ
- γ シューティングタイプ

トロン

必殺技
- 指揮弾
- コブンランチャー
- ボーンストライク 空中可

ハイパーコンボ
- キングコブン
- 昼食ラッシュ

アシストタイプ
- α 投げ援護タイプ
- β 対空迎撃タイプ
- γ シューティングタイプ

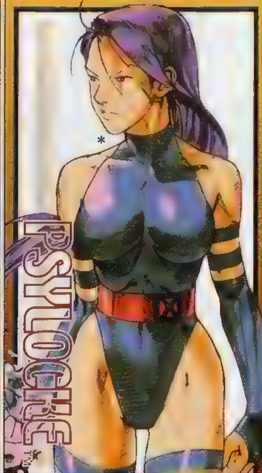
ルビィハート

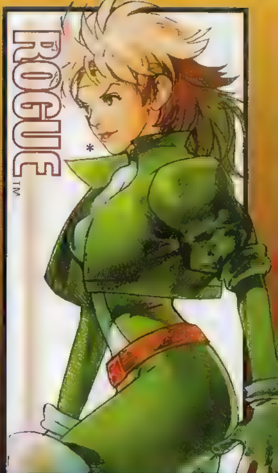
必殺技
- シュバルツェール 空中可
- ファントゥーム
- シュプリマシオン

ハイパーコンボ
- ミルファントゥーム
- パルトネール
- トゥール・ド・マジ

アシストタイプ
- α 対空迎撃タイプ
- β 攻撃補助タイプ
- γ 能力援護タイプ







キャプテン・アメリカ

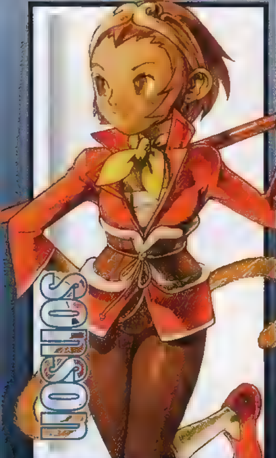
必殺技（ひっさつわざ）	シールドスラッシュ 空中可	+
	スターズ&ストライプス	z +
	チャージングスター	+
ハイパーコンボ	ファイナルジャスティス	+
	ハイパースターズ&ストライプス	z +
	ハイパーチャージングスター	+
アシストタイプ	α	シューティングタイプ
	β	対空迎撃（たいくうげいげき）タイプ
	γ	突進攻撃（とっしんこうげき）タイプ

サイロック

必殺技（ひっさつわざ）	サイブラスト 空中可	+
	サイブレイドスピン 空中可	+
	忍術（にんじゅつ） 空中可	+ ボタンどれか
ハイパーコンボ	胡蝶隠れ（こちょうがくれ） 空中可	+
	サイメールシュトルム	+
	サイスラスト 空中可	+
アシストタイプ	α	対空迎撃（たいくうげいげき）タイプ
	β	シューティングタイプ
	γ	バランスタイプ

ローグ

必殺技（ひっさつわざ）	リピーティングパンチ 空中可	+
	ライジングリピーティングパンチ	z +
	パワーダイブパンチ	z +
	パワードレイン 空中可	+
ハイパーコンボ	グッドナイトシュガー	+
アシストタイプ	α	対空迎撃（たいくうげいげき）タイプ
	β	突進攻撃（とっしんこうげき）タイプ
	γ	投げ援護（なげえんご）タイプ



必殺技	風切斬	空中可 連打
必殺技	子猿舞	空中可
必殺技	斎天連擊	空中可
ハイパーコンボ	天地通貫	空中可
ハイパーコンボ	POW	
ハイパーコンボ	猿王	
アシストタイプ	α	回復援護タイプ
アシストタイプ	β	シューティングタイプ
アシストタイプ	γ	対空迎撃タイプ

ソンソン



必殺技	風の叫び	空中可
必殺技	緑の歓喜	
必殺技	大地の子供	
ハイパーコンボ	植物の掟	
ハイパーコンボ	太陽の恵	
アシストタイプ	α	回復援護タイプ
アシストタイプ	β	能力援護タイプ
アシストタイプ	γ	バランスタイプ

アミンゴ



必殺技	紫電	
必殺技	紅蓮	空中可
必殺技	プラズマコンボ	
ハイパーコンボ	羅刹斬	
ハイパーコンボ	円月	
ハイパーコンボ	プラズマフィールド	空中可
アシストタイプ	α	移動攻撃タイプ
アシストタイプ	β	対空迎撃タイプ
アシストタイプ	γ	バランスタイプ

ハヤト

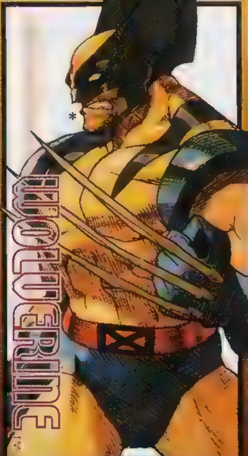


必殺技	
プラズマビーム 空中可	+
フォトンショット 空中可	+
モレキュラーシールド	+

ハイパーコンボ	
エレクトリックケイジ	+
フォトンアレイ 空中可	+
スフィアフレイム	+

アシストタイプ	
α	変則攻撃タイプ
β	対空迎撃タイプ
γ	シューティングタイプ

Dr.ドクタードゥーム



必殺技	
バーサーカーバレッジ	+
トルネードクロー 空中可	+
ドリルクロー 空中可	+

ハイパーコンボ	
バーサーカーバレッジX	+
ウェポンX	+

アシストタイプ	
α	地上攻撃タイプ
β	打ち上げ攻撃タイプ
γ	変則攻撃タイプ

アダマンチウムを失ったウルヴァリン



必殺技	
アイスビーム 空中可	+
アイスアバランチ 空中可	+
アイスフィスト	+

ハイパーコンボ	
アークティックアタック 空中可	+

アシストタイプ	
α	シューティングタイプ
β	変則攻撃タイプ
γ	バランスタイプ

アイスマン



必殺技（ひっさつわざ）	咲桜拳	空中可
	波動拳	空中可
	春風脚	空中可
ハイパーコンボ	乱れ桜	
	真空波動拳	
	春一番	
アシストタイプ	α	突進攻撃タイプ
	β	シューティングタイプ
	γ	移動攻撃タイプ

さくら



必殺技（ひっさつわざ）	アメノムラクモ	
	エクスカリバー	空中で
	グラム	のみ空中可
	フォーメーションA	
ハイパーコンボ	ラグナロク	
	レギオン	
	ウロボロス	
アシストタイプ	α	地上攻撃タイプ
	β	変則攻撃タイプ
	γ	シューティングタイプ

ストライダー飛竜



必殺技（ひっさつわざ）	ソニックブーム	タメ
	サマーソルトキック	タメ
	空中サマーソルトキック	空中で
ハイパーコンボ	ソニックハリケーン	
	サマーソルトストライク	
アシストタイプ	α	対空迎撃タイプ
	β	シューティングタイプ
	γ	バランスタイプ

ガイル



必殺技		
ウェブボール	空中可	
スパイダースティング		
ウェブスロー		
ウェブスイング	空中可	
ハイパーコンボ		
マキシマムスパイダー	空中可	
アルティメットウェブスロー		
クローラーアサルト		
アシストタイプ		
α	攻撃補助タイプ	
β	移動攻撃タイプ	
γ	対空迎撃タイプ	

スパイダーマン



必殺技		
ガンマスラム		
ガンマトルネード		
ガンマチャージ	地上	タメ
	対空	タメ
ハイパーコンボ		
ガンマウェイブ		
ガンマクラッシュ		
ガンマクエイク		
アシストタイプ		
α	地上攻撃タイプ	
β	突進攻撃タイプ	
γ	対空迎撃タイプ	

ハルク



必殺技		
ベノムファング	空中可	
ウェブスロー		
ベノムラッシュ		
ハイパーコンボ		
ベノムウェブ		
デスバイト		
アシストタイプ		
α	移動攻撃タイプ	
β	変則攻撃タイプ	
γ	打ち上げ攻撃タイプ	

ベノム



必殺技	波動拳	空中可
	昇竜拳	
	竜巻旋風脚	空中可
ハイパーコンボ	真空波動拳	空中可
	真空竜巻旋風脚	
	真・昇竜拳(LV3)	
アシストタイプ	α	対空迎撃タイプ
	β	シューティングタイプ
	γ	移動攻撃タイプ

リュウ



必殺技	ダブルラリアット	空中可
	バニシングフラット	
	エリアルロシアンスラム	
	スクリューパイルドライバー	空中可
ハイパーコンボ	ファイナルアトミックバスター	
	アイアンボディー	
	ウルトラファイナルアトミックバスター(LV3)	
アシストタイプ	α	地上攻撃タイプ
	β	投げ援護タイプ
	γ	対空投げタイプ

ザンギエフ



必殺技	棺の舞い	空中可
	コブラブロー	空中可
	ミイラドロップ	空中可
	王家の裁き	空中で
ハイパーコンボ	ファラオマジック	空中可
	ファラオコブラブロー	空中可
	ファラオイリュージョン	
アシストタイプ	α	地上攻撃タイプ
	β	投げ援護タイプ
	γ	変則攻撃タイプ

アナカリス

㊙テクニックちょっとエエはなし

先発交代で不意を突け!

対戦前のVS画面から、パートナーボタンAorBを押し続けていると、先に戦うキャラクターが代わるぞ!
1対戦ごとに交代できるので、相手の相性を考えて不意を突こう!

勝ちポーズキャンセルで、さらに勝ちをアピールできるぞ!



相手をK.O.して勝ちポーズをとっている時にスタートボタンを押すと、自由に動けるようになり、ダウンしている相手に攻撃を当てることができるぞ!

STAFF

PLANNER
TATSUYA NAKAE
SPP IORYA
BURUMA (KOJIMAX)
ONI-SUZUKI (M·P)

OBATA SHINICHIRO
NEO-G (ISHIZAWA)

PROGRAMMER
MOTSU
TERUAKI HIROKADO
KAW·TLD
SILVER KADONTZ
YOU!
MINOMIYA
YUKO KAWAMURA
AKIHIRO YOKOYAMA
HYPER-SHINCHAN-NISHI
REIKO TOH
IT-TETSU
DICE-K
SOJI SETA
CHAM
HISASHI KURAMOTO
KOMUU
MIKKY

OBJECT DESIGN
MAKOTO ISHII
AKEMI KURIHARA
F-82
MIZUPYON
MIZUHO
IGARASHI
NISHIMURA MASARU
HIDEYA TAKADA
RIN BOKU
TAGIRIN
MASATSUGU SATO
HIRANO DAICHI
IMAMURA
HIROKI SHIBAKI
TOMOHIKO OHSUMI
YANO
AKIZUKI MICHIRU
IZUMI NODA
MINOBE HIROAKI
KIMO KIMO
BALL BOY
A IWASAKI
MIWA SAKAGUCHI
Y YAMAMOTO
KAERU
HIRO
YOSHIHIKO AKITA

EFFECT DESIGN
SAGATA
TAKEP
R

SCROLL DESIGN
SAWATCH
TAKASHI FUJIWARA
YUKI KYOUTANI
YOKO FUKUMOTO
YUSUKE SAIWAI
MAKOTO TANAKA
CHIKA IWAI
KENJI KUSHIRO

MUSIC COMPOSE
TETSUYA SHIBATA
MITSUHIKO TAKANO

SOUND DESIGN
SATOSHI ISE
MASAYUKI ENDO

TITLE DESIGN
SHOEI

ILLUSTRATIONS
MF

INSTRUCTION CARD DESIGN
SAKOMIZU
Y.UCHIDA

NETWORK
SHIN.
NET MAN
ICHIRO YUNDE
MINEYUKI NODA
HIDEAKI ITSUNO

SPECIAL THANKS
SHIRAIWA TAKUYA
TAKANO MIKI
STEVE LEE

RECORDING ENGINEER
KAZUYA TAKIMOTO

VOICE DIRECTOR
ERIK (ESX) SUZUKI

PRODUCER
YOSHIKI OKAMOTO
NORITAKA FUNAMIZU
YOSHIHIRO SUDO

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「マーヴル vs. カプコン 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



CAPCOM®





MARVEL vs. CAPCOM 2

発売元

株式会社カプコン®

〒540-0037　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター　06-6946-3099

9:00～12:00　13:00～17:30（土･日･祝日を除く）



このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。



NO COPY

このマークは不法コピー禁止マークです

社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540　最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪☎	06-6946-6659		
東京☎	03-3340-0718		
札幌☎	011-281-8834	仙台☎	022-214-6040
名古屋☎	052-571-0493	広島☎	082-223-3339
松山☎	089-934-8786	福岡☎	092-272-0086

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう！

お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

T-1215M